

Cyberpunk 2077 - Avantages CONSTITUTION

requis	compétence	avantage	statut	niveau	description
1	Anéantissement	Pluie de balles	passive	3	Augmente les dégâts des fusils à pompe et des mitrailleuses légères de 3%
1	Athlétisme	Bête de somme	passive	1	Augmente votre charge limite de 60
1	Athlétisme	Régénération	passive	1	La santé se régénère lentement en combat
1	Combat de rue	Coups dévastateurs	passive	3	Augmente les dégâts des attaques puissantes avec les armes contondantes de 30%
1	Combat de rue	Stupeur	passive	2	Toutes les attaques à l'arme contondante ont 15% de chances d'étourdir la cible
1	Combat de rue	Rafale de coups	passive	3	Augmente les dégâts des enchainements avec les armes contondantes de 30%
1	Combat de rue	Colosse	passive	2	Augmente votre armure de 15% lorsque vous bloquez avec une arme contondante
5	Anéantissement	Opération de pompage	passive	2	Réduit le recul des fusils à pompe et des mitrailleuses légères de 10%
5	Anéantissement	Dans ta face	passive	2	Réduit le temps de rechargement des fusils à pompe et des mitrailleuses légères de 20%
5	Athlétisme	Incevable	passive	3	Augmente votre endurance maximale de 10%
5	Athlétisme	Invincible	passive	3	Augmente votre santé maximale de 10%
6	Combat de rue	Décharge	passive	2	Les attaques réussies avec les armes contondantes restaurent 3% de santé en 2s
6	Combat de rue	Coups efficaces	passive	2	Réduit la consommation d'endurance de toutes les attaques avec les armes contondantes de 25%
7	Anéantissement	Tir précis	passive	2	Augmente les dégâts infligés au torse de 10%
7	Anéantissement	Coup de sang	passive	2	Augmente la vitesse de déplacement en combat de 5% en utilisant un fusil à pompe ou une mitrailleuse légère
7	Athlétisme	Epimorphose	passive	3	Régénère jusqu'à 70% de votre santé maximale hors combat
7	Athlétisme	Atterrissage en douceur	passive	3	Réduit les dégâts de chutes de 5%
8	Combat de rue	Frappe d'opportunité	passive	1	Augmente les dégâts des armes contondantes contre les ennemis étourdis de 50%
8	Combat de rue	Forteresse humaine	passive	1	Réduit la consommation d'endurance des blocages de 50% lorsque vous utilisez une arme contondante
9	Anéantissement	Mangouste	passive	1	Augmente l'esquive de 25% pendant le rechargement
9	Anéantissement	Bulldozer	passive	1	Augmente les chances d'infliger un coup critique avec les fusils à pompe et les mitrailleuses légères de 10%
9	Athlétisme	De l'acier et du chrome	passive	2	Augmente les dégâts infligés au corps-à-corps de 10%
9	Athlétisme	Gladiator	passive	2	Réduit la quantité d'endurance utilisée pour bloquer les attaques au corps-à-corps de 20%
10	Combat de rue	Revigoration	active	3	Vaincre un ennemi d'une attaque puissante avec une arme contondante restaure 10% d'endurance
10	Combat de rue	Revanche	passive	3	Augmente les dégâts infligés avec les armes contondantes de 1% par tranche de 1% de santé perdue
11	Anéantissement	Elan mortel	active	3	Vaincre un ennemi augmente votre vitesse de déplacement de 10% pendant 10s
11	Anéantissement	Massacre	passive	3	Augmente les dégâts critiques des fusils à pompe et des mitrailleuses légères de 15%
11	Athlétisme	Attention partagée	passive	1	Vous permet de recharger une arme en sprintant ou en sautant
11	Athlétisme	Tel un papillon	passive	1	Esquiver ne consomme pas d'endurance
11	Athlétisme	Multitache	passive	1	Vous permet de tirer en sprintant, en glissant et en sautant
12	Anéantissement	Munitions lourdes	passive	1	Augmente la puissance d'arrêt des fusils à pompes et des mitrailleuses légères
12	Anéantissement	Tir au pigeon	passive	1	Augmente les dégâts infligés aux cibles mobiles de 15%
12	Athlétisme	Transporteur	passive	1	Vous permet de tirer au pistolet ou au revolver et de sprinter en portant un corps
12	Athlétisme	Cardio	passive	1	La santé se régénère 25% plus vite lorsque vous êtes en mouvement
12	Athlétisme	Sprinteur	passive	1	Augmente les dégâts infligés lorsque vous portez un corps
12	Combat de rue	Répît	passive	2	Augmente la régénération d'endurance de 50% lorsque vous bloquez avec une arme contondante
12	Combat de rue	Implacable	active	2	Les attaques réussies avec des armes contondantes contre les ennemis étourdis restaurent 20% d'endurance
14	Anéantissement	Déchainé	active	1	Lorsque vous entrez en combat, votre vitesse de déplacement augmente de 20% pendant 10s
14	Anéantissement	Inarrestable	active	1	Démembrer un ennemi augmente la cadence de tir de 10% pendant 8s. Cumulable jusqu'à 3 fois
14	Athlétisme	Bouclier humain	passive	1	Augmente l'armure de 20% lorsque vous maîtrisez un ennemi
14	Athlétisme	Marathonien	passive	1	Sprinter ne consomme pas d'endurance
15	Combat de rue	Raclée	passive	1	Les attaques puissantes avec des armes contondantes réduisent l'armure de la cible de 30% pendant 10s
15	Combat de rue	Frénésie	passive	1	Vaincre un ennemi augmente les dégâts que vous infligez avec les armes contondantes de 100% pendant 10s
16	Anéantissement	Démon de la vitesse	passive	1	Augmente les dégâts que vous infligez à mesure que votre vitesse de déplacement augmente
16	Anéantissement	Chaud comme la braise	passive	1	Double la durée de brûlure
16	Athlétisme	Wolverine	passive	2	Active la régénération de santé 50% plus vite en combat
16	Athlétisme	Chien de guerre	passive	2	Augmente la régénération de santé en combat de 15%
18	Anéantissement	Ca va couper	passive	2	Donne 25% de chances supplémentaires de démembrer les ennemis au fusil à pompe
18	Anéantissement	Au tapis	passive	2	Augmente les dégâts infligés aux ennemis étourdis et renversés de 10%
18	Athlétisme	Carapace d'acier	passive	1	Augmente votre armure de 10%
18	Combat de rue	Imperturbable	actif	3	Les attaques réussies avec des armes contondantes contre les ennemis étourdis restaurent 5% de santé et 5% d'endurance
18	Combat de rue	Temporisation	active	3	Bloquer des attaques avec une arme contondante restaure 5% de santé
20	Anéantissement	Biathlète	passive	1	La dispersion des tirs n'augmente pas lors des déplacements
20	Athlétisme	Comme un roc	passive	1	Les ennemis ne peuvent pas vous renverser
20	Athlétisme	Indestructible	passive	1	Réduit tous les dégâts subis de 10%
niv20	Anéantissement	Bain de sang			Démembrer un ennemi réduit le recul des armes de 50% pendant 6s / +1% par niveau d'avantage
niv20	Athlétisme	Badass baraqué			Lorsque vous entrez en combat, augmente l'armure et les résistances de 10% pendant 10s / +1% par niveau d'avantage
niv20	Combat de rue	Guérilla			Lorsque vous entrez en combat, vos dégâts critiques augmentent de 60% pendant 10s / +2% par niveau d'avantage

Cyberpunk 2077 - Avantages REFLEXES

	requis	compétence	avantage	statut	niveau	description
	1	Assaut	Œil de lynx	passive	3	Réduit le temps nécessaire pour viser avec la mire des fusils et des mitraillettes de 10%
	1	Assaut	Besoin d'espace	passive	2	Augmente de 50% les dégâts infligés par les attaques rapides au corps-à-corps avec un fusil ou une mitraillette
	1	Assaut	Distrib' de balles	passive	3	Augmente les dégâts des fusils et des mitraillettes de 3%
	1	Assaut	Tir à couvert	passive	2	Augmente les chances d'infliger un coup critique avec un fusil ou une mitraillette de 10% lorsque vous tirez depuis derrière un abri
	1	Armes de poing	Dueliste	passive	3	Augmente les chances d'infliger un coup critique avec les pistolets et les revolvers de 4%
	1	Armes de poing	Desperado	passive	3	Augmente les dégâts des pistolets et revolvers de 3%
	1	Armes de poing	Pro de la gachette	passive	3	Réduit le temps de rechargement des pistolets et revolvers de 10%/15%
	1	Armes de poing	Rio Bravo	passive	3	Augmente le multiplicateur de dégâts des tirs dans la tête de 10% avec les pistolets et les revolvers
	1	Lames	Eaux rugissantes	passive	3	Augmente les dégâts des attaques puissantes avec les lames de 30%
	1	Lames	Sans précipitation	passive	2	Augmente votre armure de 15% lorsque vous vous déplacez
	1	Lames	Vif comme une abeille	passive	3	Augmente la vitesse d'attaque avec les lames de 10%
	1	Lames	Danse écarlate	passive	2	Les enchainements avec des lames ont 15% de chances de causer une hémorragie
	6	Lames	Economie de moyens	passive	2	Réduit la consommation d'endurance de toutes les attaques avec des lames de 30%
	6	Lames	La meilleure défense	passive	2	Augmente les dégâts de vos attaques défensives avec les lames de 200%
	7	Assaut	Dans le mille	passive	1	Augmente les dégâts infligés en visant avec un fusil ou une mitraillette de 10%
	7	Assaut	Bourreau	passive	1	Augmente de 25% les dégâts que vous infligez avec les fusils et les mitraillettes aux ennemis dont la santé est supérieure à 50%
	7	Armes de poing	Sans s'arreter	passive	2	Réduit le temps nécessaire pour dégainer et rengainer les pistolets et revolvers de 25%
	7	Armes de poing	Elimination à distance	passive	2	Augmente les dégâts infligés par les pistolets et les revolvers aux ennemis situés à plus de 5 mètres de 15%
	8	Lames	Sables mouvants	passive	3	Esquiver une attaque restaure 15% d'endurance
	8	Lames	Embrochage	passive	3	Augmente la durée des hémorragies de 3s
	9	Assaut	Chasse au canard	passive	2	Augmente de 10% les dégâts infligés avec un fusil ou une mitraillette aux ennemis en mouvement
	9	Assaut	Tirer, recharger, recommencer	activable	2	Vaincre un ennemi avec un fusil ou une mitraillette réduit le temps de rechargement de 20% pendant 5s
	9	Armes de poing	O.K. Corral	passive	1	Augmente de 50% les dégâts infligés avec les pistolets et les revolvers aux ennemis dont la santé est inférieure à 25%
	9	Armes de poing	Main ferme	passive	1	Réduit le recul des pistolets et revolvers de 30%
	9	Armes de poing	Disparition	activable	1	Augmente l'esquive de 25% pendant 6s lorsque vous esquivez une attaque avec un pistolet ou un revolver
	10	Lames	Motivation intacte	passive	1	les contres réussis avec une lame restaurent 25% de santé et d'endurance
	10	Lames	Lame bénie	passive	1	Augmente vos chances d'infliger un coup critique avec les lames de 20%
	11	Assaut	Ressens le courant	passive	2	Réduit le temps de rechargement des fusils d'assaut et des mitraillettes de 10%
	11	Assaut	Nerfs d'acier	passive	2	Augmente de 20% les dégâts des tirs dans la tête avec un fusil de sniper ou un fusil de précision
	11	Armes de poing	De la tête aux pieds	passive	2	Augmente les dégâts infligés aux membres avec les pistolets et les revolvers de 7%
	11	Armes de poing	Pour une poignée d'eurodollars	passive	2	Augmente les dégâts critiques des pistolets et des revolvers de 10%
	12	Assaut	Guerre de tranchées	passive	2	Augmente de 5% les dégâts infligés avec un fusil ou une mitraillette lorsque vous tirez depuis derrière un abri
	12	Assaut	Des mains de chasseur	passive	2	Réduit le recul des fusils et des mitraillettes de 20% lorsque vous tirez depuis derrière un abri
	12	Armes de poing	Acrobate	actif	1	Permet d'esquiver tout en visant avec un pistolet ou un revolver
	12	Armes de poing	Le meilleur pour la fin	passive	1	Double les dégâts infligés par la dernière balle du chargeur d'un pistolet ou d'un revolver
	12	Lames	Soif de sang	activable	2	Lorsque vous maniez une lame, restaure 7% de santé si vous infligez une hémorragie à un adversaire ou touchez un ennemi déjà victime d'une hémorragie
	12	Lames	Comme un papillon	activable	2	Esquiver une attaque augmente les dégâts des lames de 25% pendant 5s
	14	Assaut	Balles nommées	passive	1	Augmente les dégâts critiques des fusils et des mitraillettes de 35%
	14	Assaut	Trépanation	activable	1	Le recul des fusils et des mitraillettes diminue de 5% pendant 10s après chaque tir dans la tête. Cumulable jusqu'à 5 fois
	14	Armes de poing	A l'usure	passive	1	Tirer plusieurs fois à la suite avec un pistolet ou un revolver sur une même cible augmente les dégâts de 10%
	14	Armes de poing	Far West	passive	1	Supprime le malus aux dégâts des pistolets et des revolvers lorsque vous tirez sur une cible éloignée
	15	Armes de poing	Effet boule de neige	activable	1	Après avoir vaincu un ennemi, la cadence de tir des pistolets et revolvers augmente de 5% pendant 5s. Cumulable jusqu'à 5 fois
	15	Lames	Juge, juré et bourreau	passive	3	Augmente les dégâts des lames de 50% contre les ennemis ayant toutes leur santé
	15	Lames	Souffle ardent	passive	3	Augmente les dégâts des lames de 1% par tranche de 1% de santé perdue par la cible
	16	Assaut	Dompteur de fusils	passive	1	Réduit le recul des fusils et des mitraillettes de 10%
	16	Assaut	Bunker	passive	1	Augmente l'armure et les résistances de 15% lorsque vous tirez avec un fusil ou une mitraillette depuis derrière un abri
	16	Armes de poing	Westworld	passive	1	Augmente vos chances d'infliger un coup critique de 10% avec les pistolets et revolvers entièrement modifiés
	18	Assaut	Dans la ligne de mire	passive	1	Les balles de fusil et de mitraillette ricochent 2 fois supplémentaires
	18	Assaut	Tir à longue distance	passive	1	Plus la distance qui vous sépare de votre cible est élevée, plus vos dégâts avec les fusils et les mitraillettes sont élevés
	18	Armes de poing	Aimant à plomb	actif	1	Permet de tirer avec les pistolets et revolvers tout en esquivant
	18	Lames	Trait mortel	activable	1	Vaincre un ennemi avec une lame restaure 20% de santé et augmente la vitesse de déplacement de 30% pendant 5s
	18	Lames	Marée écarlate	passive	1	Les hémorragies causées par des lames sont cumulables jusqu'à 3 fois
	20	Assaut	Force tranquille	passive	1	Augmente les dégâts infligés avec un fusil ou une mitraillette de 35% lorsque vous restez immobile
	20	Armes de poing	Matière grise	activable	1	Augmente vos chances d'infliger un coup critique de 25% pendant 5s lorsque vous réussissez un tir dans la tête avec un pistolet ou un revolver
	niv20	Assaut	Vengeur			Lorsque vous neutralisez un ennemi avec un fusil ou une mitraillette, le balancement de l'arme est annulé et la dispersion des tirs n'augmente pas pendant 10s / +0,2% par niveau d'avantage
	niv20	Armes de poing	Le bon, la brute et le truand			Augmente vos dégâts et votre armure de 30% pendant 5s après un coup critique avec un pistolet ou un revolver
	niv20	Lames	Frappe du dragon			Augmente les dégâts critiques avec les lames de 25%

Cyberpunk 2077 - Avantages CAPACITE TECHNIQUE

requis	compétence	avantage	statut	niveau	description
1	Fabrication	Veritable artisan	passive	1	Vous permet de fabriquer des objets rares
1	Fabrication	Mécanicien	passive	1	Augmente le nombre de composants obtenus grace au démontage
1	Fabrication	Ferrailleur	passive	1	Vous permet de démonter automatiquement la camelote
1	Ingénierie	Armé jusqu'au dents	passive	3	Réduit les dégats que les explosions vous infligent de 10%
1	Ingénierie	Grenadier	passive	1	Permet de voir le rayon d'explosion des grenades
1	Ingénierie	Pilleur de mécas	passive	3	Vous donne 25% de chances de récupérer des modules ou accessoires d'armes sur les drones, les mécas et les robots
1	Ingénierie	Intouchable	passive	1	Vous immunisez contre tous les effets de vos propres grenades
7	Fabrication	Atelier	passive	3	Démonter un objet vous donne 5% de chances d'obtenir un composant gratuit de la meme qualité que l'objet démonté
7	Ingénierie	Shrapnel	passive	1	Permet à tous les types de grenades d'infliger 20 points de dégats, en plus de leurs effets normaux
9	Fabrication	Innovation	passive	2	L'effet des consommables est accru de 25%
9	Fabrication	Soldat du génie	passive	2	Augmente les dégats des grenades de 10%
9	Ingénierie	Paré au combat	passive	2	Augmente la vitesse de rechargement des armes intelligentes de 5%
9	Ingénierie	Jusqu'à 11	passive	2	Vous permet de charger les armes techniques jusqu'à 75% de leur capacité
9	Ingénierie	Bladerunner	passive	2	Augmente les dégats infligés aux drones, aux mécas et aux robots de 20%
11	Fabrication	Efficace à 200%	passive	2	Augmente de 2,5% l'armure des vetements que vous fabriquez
11	Fabrication	Technicien de terrain	passive	2	Augmente les dégats des armes que vous fabriquez de 2,5%
11	Ingénierie	Explosion plus grosses	passive	5	Augmente les dégats des grenades de 5%
12	Fabrication	Mecano	passive	1	Vous permet de fabriquer des objets épiques
12	Fabrication	Améliorations efficaces	passive	1	Confère 10% de chances d'améliorer un objet gratuitement
12	Fabrication	Ex nihilo	passive	1	Confère 20% de chances de fabriquer un objet gratuitement
12	Ingénierie	Eclair	passive	3	Augmente les chances d'infliger un coup critique avec les armes techniques de 3%
12	Ingénierie	Tesla	passive	3	Augmente le multiplicateur de charge des armes techniques de 15%
14	Fabrication	Que la lumière soit !	passive	2	Réduit la consommation de composants de 10% pour améliorer des objets
14	Fabrication	Optimisation des couts	passive	2	Réduit la consommation de composants de 15% pour fabriquer des objets
14	Ingénierie	Approvisionnement des armes	passive	1	Annule le tir automatique des armes techniques chargées au maximum
14	Ingénierie	Isolation	passive	1	Immunise contre les chocs électriques
14	Ingénierie	Charge monstrueuse	passive	1	Augmente les dégats des armes techniques entièrement chargées de 50%
16	Fabrication	Pas de petites economies	passive	1	Vous récupérez les modules installées sur les objets que vous démontez
16	Fabrication	Mise au point	passive	1	Vous permet d'améliorer des composants de qualité intérieure en composants de grande qualité
16	Ingénierie	Trouver le bon angle	passive	1	Les ricochets infligent 50% de dégats supplémentaires
16	Ingénierie	Rien à foutre des murs	passive	1	Réduit le niveau de charge requis pour perforer les murs avec les armes techniques de 30%
18	Fabrication	Artisan Edgerunner	passive	1	Vous permet de fabriquer des objets légendaires
18	Ingénierie	Vitesse grand V	passive	2	Réduit le temps de charge des armes techniques de 10%
20	Fabrication	Avant-gardiste	passive	1	Améliore les dégats et toutes les stats de dégats des armes que vous fabriquez de 5%
20	Ingénierie	Super conducteur	passive	1	Les armes techniques ignorent l'armure
20	Ingénierie	Jackpot	passive	1	Permet aux grenades d'infliger des coups critiques
niv20	Fabrication	Savant fou			Augmente le prix de vente des objets fabriqués de 10% / +1% par niveau d'avantage
niv20	Ingénierie	Version 2.0			Augmente les dégats infligés par les armes techniques de 25%. Augmente les dégats de charge de toutes les armes/matériel cybernétique chargeables de 10% / +1% de dégats de charge par niveau d'avantage

Cyberpunk 2077 - Avantages INTELLIGENCE

requis	compétence	avantage	statut	niveau	description
1	Protocole de piratage	Vulnérabilité de masse	passive	2	Déverrouille le daemon Vulnérabilité de masse, qui réduit la résistance physique de tous les ennemis du réseau de 30% pendant 3 min
1	Protocole de piratage	Data Mining avancé	passive	2	Améliore le daemon Data Mining et augmente la quantité d'eurodollars obtenus via les points d'accès de 50%
1	Protocole de piratage	Sommeil	passive	2	Déverrouille le daemon Sommeil, qui désactive toutes les caméras du réseau pendant 3 min
1	Protocole de piratage	Ca y est presque !	passive	2	Augmente le temps de piratage du protocole de piratage de 20%
1	Piratage rapide	Hémoware	passive	3	Les piratages rapides infligent 10% de dégats supplémentaires
1	Piratage rapide	Manual du hacker	passive	1	Déverrouille les plans de fabrication des piratages rapides peu communs
1	Piratage rapide	Œil d'espion	passive	1	Révèle la présence d'un netrunner ennemi lorsqu'il essaye de vous pirater
1	Piratage rapide	Biosynergie	passive	3	Permet de récupérer de la mémoire vive en combat à raison de 4 unités toutes les 60s
1	Piratage rapide	En sa mémoire	passive	1	Eliminer une cible affectée par un piratage rapide permet de récupérer instantanément 1 unité de mémoire vive
7	Protocole de piratage	Vulnérabilité de masse: résistances	passive	1	Améliore le daemon Vulnérabilité de masse, réduisant toutes les résistances des ennemis sur le réseau de 30%
7	Protocole de piratage	Interface réseau étendue	passive	1	Identifie automatiquement les points d'accès à proximité
7	Piratage rapide	Maillon faible	passive	3	Réduit de 1 unité la mémoire vive de la cyberconsole requise pour le piratage rapide d'appareils
7	Piratage rapide	Guirlande	passive	3	Eliminer une cible affectée par un piratage rapide réduit les temps de recharge existants de tous les autres piratages rapides actifs de 10%
9	Protocole de piratage	Génie de Data Mining	passive	2	Améliore le daemon Data Mining et augmente la quantité de composants obtenus via les points d'accès de 50%
9	Protocole de piratage	Arrêt de tourelle	passive	2	Déverrouille le daemon Arrêt de tourelle, qui désactive les tourelles de sécurité sur le réseau pendant 3 min
9	Piratage rapide	Signal renforcé	passive	2	Augmente la durée du piratage rapide de 25%
11	Protocole de piratage	Total Recall	passive	1	Le daemon Pic à Glace réduit la consommation de mémoire vive des piratages rapides de 1 unités supplémentaires
11	Piratage rapide	Message subliminal	passive	2	Les piratages rapides infligent 50% de dégats supplémentaires aux cibles prises par surprise
12	Protocole de piratage	Dompteur de tourelle	passive	2	Déverrouille le daemon Dompteur de tourelle, qui vous permet de faire passer en mode amical toutes les tourelles du réseau pendant 3 min
12	Protocole de piratage	Virtuose du Data Mining	passive	2	Améliore le daemon Data Mining et augmente les chances d'obtenir un piratage rapide via les points d'accès de 50%
12	Piratage rapide	Diffusion	passive	1	La distance de propagation du piratage rapide est multipliée par 2
12	Piratage rapide	Mnémotechnique	passive	1	Réduit de 2 unités la consommation de mémoire vive des piratages rapides sur une cible ayant déjà été piratée
12	Piratage rapide	Ecole du hack	passive	1	Déverrouille les plans de fabrication des piratages rares
14	Protocole de piratage	Cache virtuel	passive	2	Terminer un protocole de piratage réduit la consommation de mémoire vive de votre prochain piratage rapide de 1 fois le nombre de daemons téléchargés
14	Protocole de piratage	Efficacité	passive	2	Lorsque vous chargez au moins 3 daemons durant un protocole de piratage, la récupération de mémoire vive de la cyberconsole augmente de 3 unités toutes les 60s. Dure 5 min
14	Piratage rapide	Contagion	passive	3	Les piratages rapides qui se propagent peuvent atteindre jusqu'à 1 cible supplémentaire
16	Protocole de piratage	Vulnérabilité de masse: piratages rapides	passive	1	Améliore le daemon vulnérabilité de masse, augmentant de 30% les dégats des piratages rapides contre les ennemis sur le réseau
16	Protocole de piratage	Total Recall II	passive	1	Le daemon Pic à Glace réduit la consommation de mémoire vive des piratages rapides de 1 unités supplémentaires
16	Piratage rapide	Erreur critique	passive	1	Les piratages rapides peuvent maintenant infliger des coups critiques en fonction de vos chances d'infliger un coup critique et de vos dégats critiques
16	Piratage rapide	Roi des hackers	passive	1	Déverrouille les plans de fabrication des piratages rapides épiques
18	Protocole de piratage	Départ rapide	passive	1	Lance automatiquement le premier daemon de la liste au début du protocole de piratage
18	Protocole de piratage	Hackaton	passive	1	Lorsque vous chargez au moins 3 daemons durant un protocole de piratage, le délai de réutilisation des piratages rapides est réduit de 33% pendant 5 min
18	Piratage rapide	Anamnèse	passive	3	La mémoire vive disponible de la cyberconsole ne peut pas descendre en dessous de 2 unités
20	Protocole de piratage	Optimisation de tampon	passive	1	Augmente la durée des effets des daemons de 100%
20	Protocole de piratage	Compression	passive	1	Réduit la longueur des séquences requises pour le transfert de daemons de 1. Valeur minimale: 2
20	Piratage rapide	Optimisation	passive	1	Réduit la consommation de mémoire vive des piratages rapides de 1 unité
20	Piratage rapide	Héritage de Bartmoss	passive	1	Déverrouille les plans de fabrication des piratages rapides légendaires
niv20	Protocole de piratage	Transmigration			Augmente le temps de piratage du protocole de piratage de 50% / +5% par niveau d'avantage
niv20	Piratage rapide	Grand libérateur de mémoire vive			Augmente la vitesse de récupération de mémoire vive de 50% / +1% par niveau d'avantage

Cyberpunk 2077 - Avantages SANG-FROID

requis	compétence	avantage	statut	niveau	description
1	Furtivité	Tigre tapi	passive	1	Augmente votre vitesse de déplacement furtif de 20%
1	Furtivité	Distribution de lames	actif	1	Vous permet de lancer des couteaux
1	Furtivité	Mortellement silencieux	passive	1	Augmente les dégâts infligés par les armes équipées d'un silencieux de 25% quand vous êtes furtif
1	Impitoyable	Volonté de survivre	passive	2	Augmente toutes vos résistances de 25% par charge d'Impitoyable
1	Impitoyable	Impitoyable	passive	3	Après avoir vaincu un ennemi, active Impitoyable pendant 10s et augmente la vitesse de déplacement de 2%. Cumulable jusqu'à 1 fois.
1	Impitoyable	Veines glaciales	passive	2	Réduit le recul des armes de 2,5% par charge d'Impitoyable
7	Furtivité	Ombre assassine	passive	1	Augmente vos chances de coup critique de 15% quand vous êtes furtif
7	Furtivité	Elan	activable	1	La vitesse de déplacement après une neutralisation réussie augmente de 30% pendant 10s
7	Impitoyable	Synapses givrées	passive	2	Réduit le temps de recharge des piratages rapides de 3% par charge d'Impitoyable
7	Impitoyable	Etat critique	passive	2	Augmente la durée d'Impitoyable de 5s
9	Furtivité	Sniper	passive	2	Augmente les dégâts infligés par les tirs dans la tête hors combat de 30%
9	Impitoyable	Débit sanguin accéléré	passive	2	Augmente la régénération de santé en combat et hors combat de 50% par charge d'Impitoyable
9	Impitoyable	Coagulation défensive	passive	2	Augmente l'armure de 10% par charge d'Impitoyable
11	Furtivité	Antitoxines agressives	passive	1	Confère une immunité aux empoisonnements
11	Furtivité	travail propre	passive	1	Vous pouvez ramasser le corps d'un ennemi immédiatement après l'avoir neutralisé en maintenant une touche du clavier
11	Impitoyable	Sang glacé	passive	1	Augmente la quantité maximale de charges d'Impitoyable de 1
11	Impitoyable	Précision glacée	passive	1	Augmente les dégâts des tirs dans la tête de 50%
12	Furtivité	Depuis les ombres	activable	2	Lorsque vous entrez en combat, vos chances d'infliger un coup critique augmentent de 25% pendant 7s
12	Furtivité	Fantôme	passive	2	Ralentit votre détection de 20%
12	Impitoyable	Rixe sanglante	passive	2	Augmente les dégâts des armes de corps-à-corps de 5% quand Impitoyable est actif
12	Impitoyable	Prédateur	passive	2	Augmente votre vitesse d'attaque de 10% par charge d'Impitoyable
12	Impitoyable	Transfert rapide	passive	2	Réduit le temps de chargement des piratages rapides de 1% par charge d'Impitoyable
14	Furtivité	Fossoyeur	passive	1	Toutes les attaques au couteau appliquent un empoisonnement
14	Furtivité	Serpent à sonnette	passive	1	Ralentit les ennemis empoisonnés
14	Impitoyable	Froid et calculateur	passive	1	25% de chances d'appliquer une charge d'Impitoyable lorsque vous portez un coup critique
14	Impitoyable	V le tenace	passive	1	Active automatiquement le maximum de charges d'Impitoyable lorsque votre santé atteint 45%
16	Furtivité	Exécuteur silencieux	passive	1	Attaquer au couteau un ennemi ayant moins de 15% permet de le vaincre instantanément. Inefficace contre les ennemis ayant un niveau de menace Très élevé
16	Furtivité	Retraite précipitée	activable	1	La vitesse de déplacement augmente de 50% pendant 5s lorsqu'un ennemi vous détecte
16	Impitoyable	Incassable	passive	1	Augmente la quantité maximale de charges d'Impitoyable de 1
16	Impitoyable	Coagulant réfrigérant	passive	1	Les charges d'Impitoyable sont retirées une par une, et non pas simultanément
18	Furtivité	Precipiter l'inévitable	passive	1	Augmente les dégâts infligés aux ennemis empoisonnés de 20%
18	Furtivité	Trompe-la-mort	passive	1	Lorsque votre santé passe sous la barre des 50%, réduit les dégâts subis de 50% pendant 10s. Se déclenche une fois par minute maximum
18	Impitoyable	La douleur n'est qu'illusion	passive	1	Réduit les dégâts subis de 5% quand Impitoyable est actif
20	Impitoyable	Immunité	passive	1	Vous immunise contre les hémorragies, empoisonnements, brûlures et électrocutions quand Impitoyable est actif
niv20	Furtivité	Toxicologie			Augmente la durée d'empoisonnement des ennemis de 5 secondes/ +0,2 secondes par niveau d'avantage
niv21	Impitoyable	Impitoyable			Augmente les chances d'infliger un coup critique de 10% et les dégâts critiques de 25% quand Impitoyable est actif / +1% de chances de coup critique et +3% aux dégâts critiques par niveau d'avantage